

CONSOL 2004

¿Cuándo?

Del 10 al 13 de febrero de 2004.

¿Dónde?

Instituto Politécnico Nacional, Ciudad de México.

Este congreso es organizado por miembros de la comunidad de usuarios de software libre, para miembros de la misma comunidad. Esto incluye a desarrolladores, administradores, promotores y usuarios en general de cualquier cosa relacionada con el software libre, con el objetivo principal de aprender unos de otros y de convivir, fortaleciendo a nuestra comunidad.

El congreso no se limita únicamente a los usuarios de Linux, no restringirá su entrada a quien proponga una u otra de las muchas corrientes que componen al mundo del software libre, será incluyente, intentando ganar de la riqueza que naturalmente proviene de tener la diversidad con la cual contamos.

Contenidos

INTRODUCCIÓN	2
PREGUNTAS FRECUENTES.....	4
TRACKS	7
TALLERES	8
TUTORIALES	9
CONFERENCIAS MAGISTRALES	10
SESIONES TECNICAS	11
SESIONES INFORMALES	12
PROGRAMA ACADÉMICO DEL CONSOL 2003.....	14
RESULTADOS DE LA ENCUESTA - CONSOL 2002.....	18

INTRODUCCIÓN

Los sistemas operativos libres Linux, OpenBSD, FreeBSD y NetBSD, así como otros muchos otros sistemas menores, representan millones de servidores y máquinas de escritorio en todo el mundo. Esto muestra la gran importancia de este tipo de sistemas en el desarrollo de Internet y del cómputo en general hoy en día.

Por otro lado, herramientas como Apache, MySQL, PostgreSQL, Perl, Python, Samba y muchas más, se han hecho presentes en servidores usados para múltiples fines.

En México, al igual que en el resto del mundo, se ha ido conformando una comunidad creciente de usuarios del software libre, quienes, poco a poco, han logrado que los sistemas operativos y la herramientas libres sean aceptados en una gran cantidad de empresas e instituciones, para resolver problemas de todo tipo, desde los más sencillos hasta aquellos de misión crítica.

Si es de su interés dar a conocer o reclutar colaboradores para algún proyecto de software libre que esté desarrollando, el CONSOL es el lugar indicado para ello.

En el CONSOL podrán conocer y conversar con los miembros de la comunidad del software libre, además de que tendrán oportunidad de aprender más sobre la instalación, la

configuración y el uso de diversos sistemas operativos, lenguajes y herramientas libres.

Estamos organizando la tercera edición del CONSOL, el cual -al igual que las anteriores- consistirá de cuatro días de talleres y sesiones técnicas de diferentes tipos.

La combinación de pláticas técnicas, conferencias magistrales, talleres, tutoriales y la presentación de proyectos en desarrollo representa una gran oportunidad para que los asistentes, independientemente de su nivel de conocimiento e involucramiento con los sistemas libres, puedan aprender acerca de las soluciones propuestas por expertos, profesionales, líderes de la industria y, en general, miembros de la comunidad del software libre en nuestro país.

El foco principal del CONSOL, claro está se mantiene y se mantendrá en fortalecer nuestra comunidad, en mejorar la calidad profesional de sus miembros, en aumentar los vínculos entre los diferentes grupos de usuarios, y presentar diferentes soluciones y herramientas para su trabajo y desempeño profesional.

PREGUNTAS FRECUENTES

La siguiente es una lista de preguntas que recibimos frecuentemente respecto al CONSOL. Esperamos que te ayuden a comprender mejor que es lo que estamos haciendo y como puedes participar.

[El congreso en general](#)

- **¿Cómo va a ser el CONSOL?**

¡Maravilloso! ;-)

El CONSOL busca ser un espacio de intercambio y un acercamiento entre los miembros de la comunidad. No buscamos montar un escaparate donde las grandes empresas vengan a montar una exposición, sino que crear un espacio donde todos nosotros podamos convivir, conocernos, y comenzar a colaborar en los diferentes proyectos que tengamos.

Contamos con un espacio muy grande. Parte de éste estará dedicado a las conferencias que tenemos agendadas, parte quedará libre, para que quien quiera jale unas sillas y se ponga a platicar de lo que sea.

Invitamos a quien ofrezca un servicio relativo al software libre a que lo muestre a la comunidad, inclusive a que traiga algo -CDs, camisetas, gorras, libros, cajas- para venderlo, que nadie se los prohibirá.

Y, sin contradecir esto, a quien tenga o pertenezca a una empresa que quiera mostrar de manera más formal sus productos o servicios a la comunidad a través de un stand, o esté interesada en apoyar a nuestro esfuerzo convirtiéndose en nuestro patrocinador, nos gustaría reunirnos con ustedes para platicar al respecto.

- **¿Habrá acceso a Internet?**

Claro que sí. Les invitamos a que vengan con su computadora portátil, ofreceremos conectividad inalámbrica y por UTP. Dispondremos también de computadoras de uso público para quien no tenga o no desee traer portátil.

Cuestiones espacio-temporales

- **¿Dónde va a ser el CONSOL?**

En el Instituto Politécnico Nacional, Ciudad de México, campus Zacatenco

- **¿Cuándo va a ser el CONSOL?**

Del 10 al 13 de febrero del 2004

- **Vengo de provincia o del extranjero. ¿Dónde me puedo quedar?**

Pronto haremos de su conocimiento una lista con los principales hoteles en la zona cercana al congreso.

El Politécnico está en la zona de Lindavista, y está muy bien comunicado con la zona centro y norte de la ciudad. Puede también alojarse en hoteles en la zona centro de la ciudad, aprovechando para conocer los puntos históricos y turísticos de nuestra ciudad.

Por último, para quien venga con presupuesto limitado, no olviden que este es un congreso hecho por una comunidad – Probablemente encuentren a más de una persona dispuesta a darles alojamiento en su casa. Envíe un correo al comité organizador [<consol@consol.org.mx>](mailto:consol@consol.org.mx), para mayor información.

Claro, si vive en México y puede recibir gente en su casa, por favor también póngase en contacto con nosotros, para poder organizar la lista.

Precios y tipo de pagos

- **¿Cuánto tengo que pagar?**

Los precios no han sido definidos aún - Intentaremos hacer de este congreso algo que no cueste trabajo pagar a los miembros de la comunidad, al igual que lo hicimos el año pasado.

Participación comercial

- **Quiero que mi empresa tenga presencia en CONSOL. ¿Qué hago?**

Puede estar buscando participar como expositor o como patrocinador. Por favor, para mayores detalles al respecto, por favor póngase en contacto con Iliana Hernández <ilianahp@e-compugraf.com> para mayor información.

- **Quiero colaborar económicamente con el CONSOL. ¿Qué puedo hacer?**

Primero que nada, ¡MUCHAS GRACIAS!

El CONSOL necesita de toda la ayuda que pueda darle. Puede querer participar como expositor, como patrocinador o simplemente con un donativo. Por favor, póngase en contacto con Iliana Hernández <ilianahp@e-compugraf.com> para mayor información.

TRACKS

Estos tracks son meramente propuestas, podemos aceptar trabajos que no formen parte de estos tracks, y no necesariamente todos estos tracks tendrán proyectos registrados. Sin embargo, describen bastante acertadamente la temática que esperamos que encuentre en el CONSOL. Si nos envía un trabajo, por favor indíquenos la categoría más adecuada, para poder clasificarlo más fácilmente.

<i>Desarrollo de software</i>	<i>Aplicaciones</i>	<i>Seguridad y redes</i>	<i>Novatos y roles filosóficos</i>
Bases de datos	Negocios	Redes y Telecomunicaciones	Nuevas Tecnologías
Entornos de desarrollo	Educación	Seguridad	Experiencias exitosas usando Software Libre en entornos académicos, gubernamentales y comerciales
Clusters	Diseño	Alta disponibilidad	Difusión de las licencias libres (BSD, GPL, etc.)
Núcleo, drivers y sistemas de entrada/salida para sistemas libres	Escritorio	Alto rendimiento	Proyectos de documentación
Sistemas empotrados	Servidores	Esquemas de monitoreo	Formación, desarrollo y cohesión de grupos de usuarios
Metodologías de desarrollo	Juegos	Prácticas seguras/extensibles de programación/diseño/uso	¿Cómo ser activo en la comunidad sin ser un gurú?

TALLERES

Fechas:

10 al 13 de febrero, 2004

Horario:

de 9:00 a 13:00 horas.

Un taller aborda a profundidad un tema determinado, dedicándole una sesión de cuatro horas, y es didáctico por naturaleza - Los talleres serán impartidos en salones con computadoras, de modo que todos los asistentes puedan ir aprendiendo y poniendo en práctica de inmediato lo que el ponente esté presentando.

TUTORIALES

Fechas:

10 al 13 de febrero, 2004

Horario:

de 9:00 a 13:00 horas.

Un taller aborda a profundidad un tema determinado, dedicándole por lo menos una sesión de dos horas (típicamente cuatro). Los temas muchas veces serán teóricos o amplios - inclusive bastante abstractos. Los tutoriales van dirigidos a temáticas mucho más específicas que las sesiones técnicas, pero a un ritmo mucho más ágil que los talleres.

CONFERENCIAS MAGISTRALES

Fechas:

10 al 13 de febrero, 2004

Horario:

14:30 a 16:00 hrs.

Las conferencias magistrales serán impartidas por profesionales de la tecnología de la información de alto nivel, líderes de opinión o desarrolladores destacados de la comunidad del software libre.

En las conferencias magistrales se expondrán los temas de mayor trascendencia para los asistentes: políticas de TI a nivel nacional, experiencias de los líderes de proyectos de software libre más utilizados, visionarios del futuro de la TI y del software libre, etc.

SESIONES TECNICAS

Fechas:

10 al 13 de febrero, 2004

Horario:

Todos los días habrá sesiones técnicas en horarios de 16:00 a 20:00 horas con presentaciones y pláticas de los líderes y expertos de nuestra comunidad.

Las conferencias serán publicadas en forma impresa o electrónica en las memorias del CONSOL. En ellas se expondrán temas diversos relacionados con el software libre, con niveles desde desarrollo de kernel hasta experiencias diarias de aplicaciones en el mundo real.

SESIONES INFORMALES

Hay muchas maneras de participar en el CONSOL. No todos los trabajos que merecen ser expuestos caben en un formato rígido ponente-auditorio, por lo cual proponemos algunas modalidades de sesiones informales. Las sesiones informales pueden ser agendadas previamente, o pueden surgir durante el mismo CONSOL si surge la inquietud de montar una. Las modalidades que sugerimos son:

Foros

Si tiene un trabajo o idea interesante que desee compartir, pero que aún no está lista para ser publicada, o para llevar a cabo un sondeo respecto a su punto de vista acerca de un proyecto, la audiencia del CONSOL puede proporcionarle discusiones y aportaciones valiosas para su proyecto.

Si tiene una experiencia con el uso, desarrollo e implementación de software libre digna de ser compartida, pero no cree que sea tan apta para una presentación formal como para una sesión técnica, este esquema puede también serle interesante.

Mesas de trabajo

El tener a un grupo tan grande de usuarios y desarrolladores de software libre presenta oportunidades únicas. El llevar a cabo una mesa de trabajo es una de ellas - Una sesión en la que todos los interesados con determinado tema se reúnan a discutir, organizar, reportar progreso, o simplemente platicar respecto a un determinado tema.

Muestras

¿Participa en el desarrollo de un programa que está seguro que quiere mostrar a la comunidad de una manera completamente interactiva? ¿O simplemente se encontró con una idea maravillosa, cuya mejor expresión sea directamente su uso y no una presentación? En una muestra, podrá instalar su programa en un laboratorio e invitar a que los asistentes pasen a utilizarlo. Esta probablemente sea la mejor manera de recibir comentarios respecto a la usabilidad de su programa, y de darlo a conocer a toda nuestra comunidad.

Sesiones poster

A veces, las ideas más geniales son mejor expuestas por escrito. A veces, un chispazo de genialidad no requiere ni siquiera de una hora -duración de las sesiones técnicas- para ser presentada. A veces, incluso, la idea pide ser difundida, pero no le es posible asistir al congreso.

Una sesión poster consiste en poner un escrito describiendo su proyecto en un tablón especialmente designado para ello, incluyendo un horario en el que estará en la zona para platicar al respecto. Suena a una modalidad de exposición muy simple, pero, al no tener impuesta la restricción de horario de las demás,

PROGRAMA ACADÉMICO DEL CONSOL 2003

Miércoles 5 de febrero, 2003

Hora	Salón 1	Salón 2	Salón 3	Auditorio A	Auditorio B	Auditorio C	Auditorio D	Auditorio principal
9:00		Introducción e instalación de OpenBSD en i386. Manuel Rodrigo Rábade García Taller – 4hr	Taller de GIMP (GNU Image Manipulation Program) Alejandro Mercado Peña Taller – 4hr	Control de acceso en apache con mod_perl Antonio Galicia Tutorial – 2hr	Cómputo científico en Linux Alan Aspuru Guzik Tutorial – 4hr		Configuración de un DNS seguro basado en software libre César Vega Calderón Tutorial – 4hr	
10:50	Descanso							
11:00		Continúa... Taller – 4hr	Continúa... Taller – 4hr	Analizando Sysklogd Felipe Adrian Lopez Tutorial – 2hr	Continúa... Taller – 4hr	Quitandole la inteligencia a los programas y dandose a la Bases de datos Fernando Romo Alpuche Tutorial – 2hr	Continúa... Taller – 4hr	
13:00	Comida							
14:30	Luis Alberto Bolaños Vera Inauguración							
15:00	Conferencia magistral: Gabriel Guerrero Yo código abierto, ... pero no solo LINUX!!							
16:30	Galerías II Sandino Araico Sánchez Sesion informal: Muestra			El modelo de dibujo en GTK+ 2.0 Federico Mena Quintero Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Software Libre en acción: El caso de Radioactivo. David Ochoa Baeelz Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr		Systrace: Mejorando la seguridad a nivel de host por medio de la aplicación de políticas a las llamadas al sistema Alejandro Juárez Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Panorama del audio y video en el software libre La Mancha de la Calabaza que Ladra Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr
17:30	Descanso							
17:45				¿Es factible un modelo de negocios con Software Libre? Jesús Wulfrano Moreno Rebolledo Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Sistemas de Información Geográfica via Web Jaqueline Díaz Vázquez Sesion Informal: Foro	Soluciones para administración out-of-band para cluster de servidores Oscar Manuel Varas Tapia Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Una aplicación completa sobre plataformas BSD (Open + Net + Free): Balanceo de Raciones nutrimentales en especies monogastricas (Porcinos y Aves) Ricardo Becerril Herrera Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Darwin un SO con sabor a UNIX Daniel Guerrero Cañongo Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr
18:45				Uso del software libre en los sistemas de alta disponibilidad Victor Augusto Sánchez Ramírez Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Consultas verdaderamente dinámicas con LiveConnect y PostgreSQL Sandino Flores Moreno Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Laboratorio de redes Open Source de apoyo a la docencia en el Instituto Tecnológico Superior de Teziutlan Ricardo Becerril Herrera Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	¿Linux o BSD? ¿Que sistema uso? Javier Alejandro Del Pino Coronel Sesion Informal: Foro	Control de proyectos con Ant Arturo Morales López Sesion Informal: Mesa de trabajo
19:45	Conferencia magistral: Ismael Olea Proyectos Hispalinux y TLDP-ES: ¿Qué hay de nuevo?							
21:15	Fin de actividades							

Jueves 6 de febrero, 2003

Hora	Salón 1	Salón 2	Salón 3	Auditorio A	Auditorio B	Auditorio C	Auditorio D	Auditorio principal
9:00	Taller de creación de foros con PHP-Nuke Max De Mendizábal Taller – 4hr	Análisis y Diseño de Sistemas Orientado a Objetos Jesus Zavala Taller – 4hr	Y la seguridad QUE? César Agustín Peregrino Rodríguez Taller – 4hr	Técnicas de la Programación Extrema Alejandro Aguilar Sierra Tutorial – 2hr	Nuevas tecnologías para sitios dinámicos Sardino Araico Sánchez Tutorial – 4hr			Enterprise Java Open Source Architecture (EJOSA) Blasius Lofi Dewanto Tutorial – 2hr
10:50	Descanso							
11:00	Continúa... Taller – 4hr	Continúa... Taller – 4hr	Continúa... Taller – 4hr	Programación con la ayuda de libglade Alberto Ladron de Guevara Herrero Tutorial – 2hr	Continúa... Taller – 4hr	Creación de paquetes RPM (Red Hat Package Manager) Anibal Jesus Avelar Rosales Tutorial – 2hr		Writing BSD/Linux applications using Nasm Dave Poirier Tutorial – 2hr
13:00	Comida							
14:30	Conferencia magistral: Robin Miller Making money with Free Software							
16:00					Servidores Seguros con Debian GNU/Linux JOSE SALVADOR GONZALEZ RIVERA Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Instalacion y configuracion del Linux Terminal Server con remote booting usando protocolo RPL de Novell Leonardo Yamasaki Maza Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Sistema logístico para gestión de asistencia técnica en informática J. JESUS MARTINEZ HERNANDEZ Sesion informal: Foro	El software libre en el proyecto e-Gobierno Mauricio Angulo Sillas Sesion informal: Foro
17:00	Descanso							
17:15				Proyecto Debian México Jorge Adame Sesion Informal: Foro	Donantonio: sistema bibliográfico de publicación distribuida automática Daniel Guerrero Cañongo Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Control de Calidad en el Software libre Gerardo Marín Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Presentación de la AMEPSOL José Luis Chiquete Valdivieso Sesion informal: Mesa de trabajo	OpenBSD: presente y futuro Alejandro Acosta Arjona Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr
18:15	JAWS, Just another weblog system Jonathan Hernandez Montes Sesion Informal: Muestra			Proyecto de Punto de Venta (POS) GPL en Java usando Firebird como DBM y su backoffice en Python. Leonardo Yamasaki Maza Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Grupo de usuarios de MySQL... existe? Eduardo Zarate Sesion informal: Mesa de trabajo	Servidores virtuales de alta disponibilidad Eduardo Sacristán Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr		Software Libre en Educación. La experiencia del uso de Linux en la Escuela Normal de Zacatecas. Maricela Soto Quiñones Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr
19:15	Descanso							
19:30	Conferencia magistral: Blasius Lofi Dewanto Linux and Java: Brother and Sister?							
21:00	Fin de actividades							

Viernes 7 de febrero, 2003

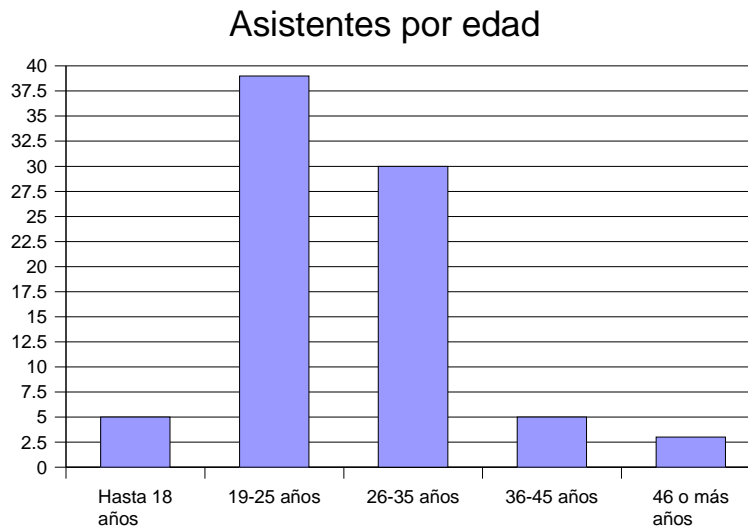
Hora	Salón 1	Salón 2	Salón 3	Auditorio A	Auditorio B	Auditorio C	Auditorio D	Auditorio principal
9:00	Gtk# : Creando aplicaciones graficas usando el entorno MONO Carlos Alberto Cortez Guevara Taller – 4hr	Squid Avanzado – De cero Ricardo Rodríguez Ramírez Taller – 4hr	Creación de un CD de recuperación para múltiples sistemas operativos. Octavio Humberto Ruiz Cervera Taller – 4hr	Programación de controladores en OpenBSD y NetBSD basico César Yáñez Fernández Tutorial – 2hr	Instalación de Debian Gnu/Linux para principiantes Marcos Delgado Alcantar Tutorial – 2hr	Programación Shell en Unix José Juan Casimiro Ríos Tutorial – 4hr	Aprenda MySQL en 120 min. Eduardo Zarate Tutorial – 2hr	Creación de paquetes en Debian GNU/Linux Miguel Angel López Hernández Tutorial – 2hr
10:50	Descanso							
11:00	Continúa... Taller – 4hr	Continúa... Taller – 4hr	Continúa... Taller – 4hr	Instalación y actualización de sistemas FreeBSD Alejandro Acosta Arjona Tutorial – 2hr	El Web Grafico interactivo utilizando SVG Gabriel Guerrero Tutorial – 2hr	Continúa... Taller – 4hr		Open Source E-Learning Platforms Blasius Lofi Dewanto Tutorial – 2hr
13:00	Comida							
14:30	Conferencia magistral: Dave Poirier . Designing an OS for portable bytecode, improving system performances							
16:00				Desarrollo de Hardware y Software con Arquitecturas Abiertas Oscar Manuel Varas Tapia Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Red Nacional de Software Libre, Propuestas, Presente y Futuro Basilio Briceño Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Un papel para Haskell en el desarrollo de Software Libre Francisco Hernández Quiroz Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Evolución de los esquemas de seguridad extendidos en sistemas Unix Gunnar Eyal Wolf Iszaevich Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	SQL–Ledger Software Libre para la empresa Alberto Ladrón de Guevara Herrero Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr
17:00	Descanso							
17:15		Cómputo distribuido en la simulación de patrones espaciales Mauricio Flores Peña Sesion informal: Muestra		La importancia de los medios en la tecnología Alejandro Niebl Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	YAML — short for: YAML Ain't Markup Language Enrique Meza Costeño Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	De enciclopedias libres y otros asuntos. Germán Alejandro Miranda Díaz Sesion informal: Foro	Presentación del Proyecto Linux IPN Victor Manuel Romero Rodriguez Sesion informal: Foro	
18:15				Control programado y controlado en Aulas especiales Hugo Francisco González Robledo Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	El proyecto GULDF David Moreno Garza Sesion informal: Foro	Bases de datos bajo GNU/Linux Julio Victor Galindo Rojas Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Introducción a SCORM Ricardo Beltrán Lozada Sesion informal: Mesa de trabajo	Emberl alternativa para el desarrollo de portales. José Luis Hernandez Lopez Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr
19:15	Descanso							
19:30	Conferencia magistral: John Gilmore Por confirmar							
21:00	Fin de actividades							

Sábado 8 de febrero, 2003

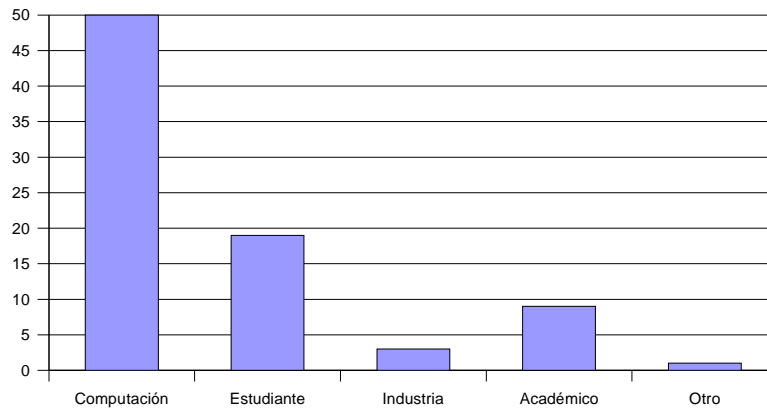
Hora	Salón 1	Salón 2	Salón 3	Auditorio A	Auditorio B	Auditorio C	Auditorio D	Auditorio principal
9:00	Redes inalámbricas prácticas, o el rincón de cosas inalámbricas Edward Rafael Castillo García Taller – 4hr	Iniciación en el desarrollo de sitios web con PHP y MySQL Roberto Pineda Carrillo Taller – 4hr	Desarrollo de aplicaciones web basadas en Linux Salvador Mondragón Avilés Taller – 4hr	Como implementar OpenOffice.org en una empresa y no morir en el intento Jesus Eduardo Moreno Sanchez Tutorial – 2hr	pf (Firewall/NAT) en OpenBSD José Juan Casimiro Ríos Tutorial – 2hr	Diseño de Patrones con Ruby/GTK Enrique Meza Costeño Tutorial – 2hr	Instalación de Slackware Linux Omar Lara Salazar Tutorial – 4hr	
10:50	Descanso							
11:00	Continúa... Taller – 4hr	Continúa... Taller – 4hr	Continúa... Taller – 4hr	producción de sonido bajo sistemas libres Antonio Salgado Leiner Tutorial – 2hr	Servicios Básicos de Red con OpenBSD Manuel Rodrigo Rábade García Tutorial – 2hr		Continúa... Taller – 4hr	Desarrollando en C# con Unix Miguel de Icaza Tutorial – 2hr
13:00	Comida							
14:30	Conferencia magistral: Miguel de Icaza : El proyecto Mono: Un vistazo a la tecnología							
16:00	Desarrollo de Aplicaciones para Palm con Software Libre Iván Carlos Rivera González Sesion informal: Muestra				e-México con Software Libre Diego Urzúa Barbosa Sesion informal: Mesa de trabajo	Aseguramiento de una red inalámbrica Gerardo Herrera Tenorio Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Introducción al wiki Miguel Yunuen López Macías Sesion informal: Mesa de trabajo	Como (intentar) montar un CyberCafe exitoso (Hw, Sw y otros chunches) ! Hugo Francisco González Robledo Sesion informal: Foro
17:00	Descanso							
17:15				Elección de una plataforma de hardware para PC para el desarrollo de aplicaciones A. David Garza Marín Sesion informal: Mesa de trabajo	Mozilla y las nuevas tecnologías de la WWW. O por qué no usar más Netscape 4.x. Carlos David Suárez Pascal Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Comunidades Virtuales Víctor Manuel Martínez Martínez Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Sistema de Atención Ciudadana. Una experiencia bajo software libre en Gobierno Digital Javier Baltiérrez Castillo Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	La educación en México y el software libre Jose Chacon Castro Sesion informal: Mesa de trabajo
18:15				Construcción de sitios multilingües con Apache y mod_perl Javier Arturo Rodríguez Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Cultura hacker, ciencia ficción y literatura: Su innegable contribución al software libre Daniel Reyes Ramirez Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	ARIES – Acervo de Recursos de Instituciones de Educación Superior: Solución en SL Longino Jácome P. Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Auténtico desarrollo rápido en Glade usando introspección en Python Sandino Flores Moreno Sesion Tecnica: Conferencia – 1hr	Software libre, ¿Si es tan bueno por qué no se usa? Daniel Herrera Salgado Sesion informal: Foro
19:15	Descanso							
19:30	Conferencia magistral: Jesús González Barahona : ¿Qué es el software libre? Lo que no sabes y nunca te atreviste a preguntar							
21:00	Fin de actividades							

RESULTADOS DE LA ENCUESTA - CONSOL 2002

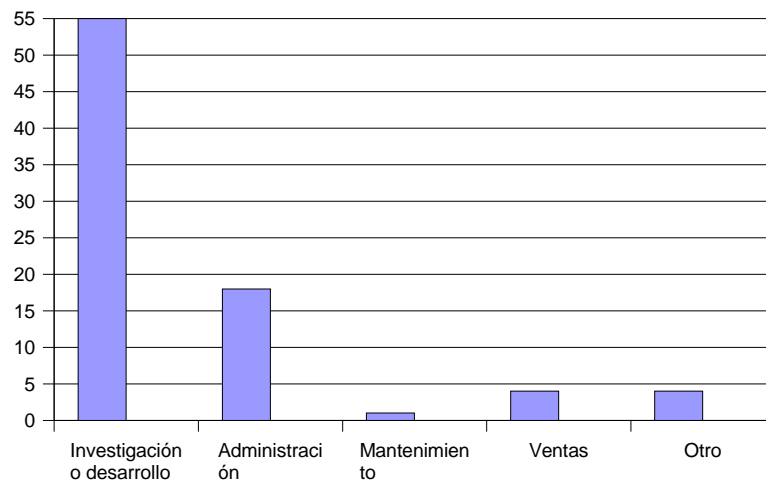
Se ha realizado una encuesta al termino del congreso CONSOL 2002 para poder seccionar y conocer donde tuvo mayor penetración el congreso. Los resultados se grafican a continuación haciendo la aclaración que el numero de personas que lleno la encuesta fue voluntaria y en varias ocasiones no se contestaron todas las preguntas.



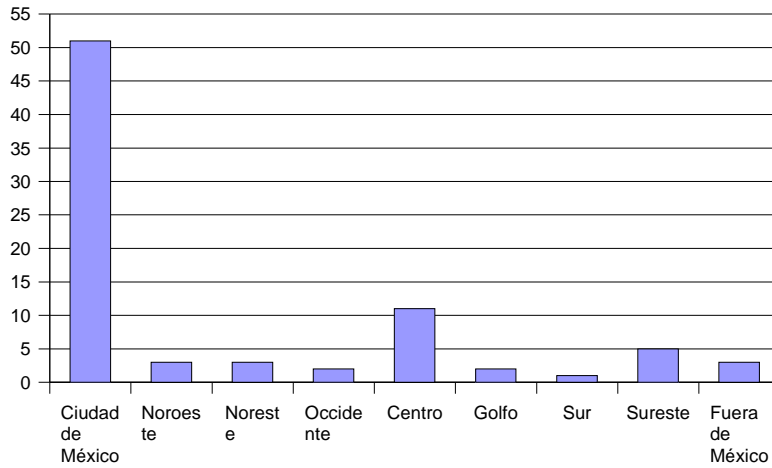
Ocupación principal



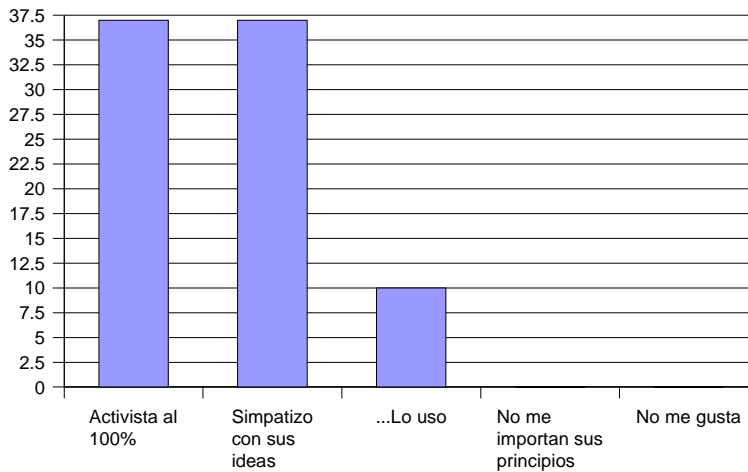
Ramo de trabajo



Región en la que vives



Relación con el Software Libre



Participación en el Software Libre

